



Junta de Andalucía



CAMPAMENTO EMPRENDE. ¡TE AYUDAMOS A EMPEZAR!

El Campamento de Emprendimiento es una iniciativa de la Junta de Andalucía para ayudar a los 100 jóvenes con mayor potencial emprendedor a trabajar sus ideas de negocio y a conocer todo lo que necesitan para arrancar sus proyectos. Cuentan, para ello, con la ayuda de expertos mentores y de personal técnico especializado en asesoramiento empresarial, que aplican las metodologías más innovadoras para que los participantes desarrollen todo su potencial emprendedor.



Junta de Andalucía



VIERNES

1 DE JULIO DE 2022

LA PRIMERA JORNADA, SALVO EL ALMUERZO, SE DESARROLLARÁ EN SU TOTALIDAD EN LA SALA DE ACTOS DE LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO.

11:00h. BIENVENIDA

Presenta y modera: Rosa Siles, directora de Andalucía Emprende. Consejería de Empleo, Formación y Trabajo Autónomo.

11:15h. PRESENTACIÓN

Ariana Albis, Chief Activation Officer en Kaiju Group.

12:00h. SELECCIÓN DE IDEAS Y CONFORMACIÓN DE EQUIPOS

Cada participante dispondrá de cinco minutos para presentar su idea. Serán votadas por los demás a mano alzada. Tras la selección de las ideas, se formarán los equipos de trabajo.

13:30h. PRESENTACIÓN DEL EQUIPO EMPRENDE Y DE LOS CORNERS TEMÁTICOS

La presentadora dará a conocer a los 18 integrantes del Equipo Emprende que apoyarán a los participantes en seis corners temáticos:

1. Coaching para Emprendedores. Entrecomp.
2. Necesidades del cliente. Los ODS.
3. Modelo de negocio-Canvas.
4. Prototipado y validación.
5. Plan económico-financiero.
6. Comunicación y marketing.



Junta de Andalucía



VIERNES

1 DE JULIO DE 2022

13:45h. PRESENTACIÓN DE MENTORES

Los participantes conocerán a los diez mentores que les asesorarán para desarrollar sus ideas. Cada mentor tutorizará a dos equipos de trabajo. Habrá un total de 20 equipos, formados por cinco participantes.

1. **Pablo Crespo.** CEO de Agrow Analytics
2. **Victor Gentile.** CEO de Planet Dataset
3. **Nacho Martín.** CEO de Nice Hop
4. **Carlos Rico.** Marketing Manager en La Comanda Marketing y Coworking
5. **Darío Benítez.** CEO de Psicoflix
6. **Alba Ferrer.** CEO de Epsiloom
7. **Carlos Núñez Fernández.** CEO de Inkup y **María Hidalgo,** CMO de Inkup
8. **Carmen del Grosso.** Project Manager y consultora de desarrollo de negocio y marketing en Innventuur
9. **Marc Meca.** Responsable Delvy Málaga, Delvy Law and Finance
10. **Juan Antonio Tejada.** CEO de Kaikoo
11. **Andrea Meneses.** Experta en liderazgo y empoderamiento femenino
12. **Claudia Sánchez.** Legal advisor con conocimientos en derecho de start-ups y legaltech

14:00h. ALMUERZO
EN WAYU GARDEN

16:00h. PRESENTACIÓN DE ACTIVIDADES Y DINÁMICAS DE TRABAJO



VIERNES

1 DE JULIO DE 2022

16:15h. PONENCIA INSPIRACIONAL 'GANBARU: HABILIDADES PARA EMPRENDER'

Patricia Santos, docente de la Universidad Laboral de Málaga, ponente y coordinadora de proyectos de innovación en la enseñanza. Mejor Docente de España FP Premios Educa 2017 y 2021. Premio nacional EducaWeb 2021. Peonza de Bronce en Premio Espiral 2021.

17:00h. TALLER CANVAS

Azahara Vera, Directora de Desarrollo de Negocio y Marketing de Inntentuur, empresa dedicada al impulso y a la aceleración de startups.

18:00h. DESARROLLO DE IDEA DE NEGOCIO

Los participantes trabajarán el desarrollo de sus ideas, con el apoyo de los mentores, que les darán claves y primeros pasos para arrancar sus proyectos.

21:00h. FIN DE LA PRIMERA JORNADA DE TRABAJO





SÁBADO

2 DE JULIO DE 2022

**10:00 - 13:00h. ACTIVIDADES TEAM BUILDING
EN PLAYA TORRE DE BENAGALBÓN**

Los participantes desarrollarán actividades deportivas y de ocio, como surf, paddle-surf + kayak y equilibrio skate-playa.

**16:30h. TALLER ELEVATOR PITCH
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO (SALA DE ACTOS)**

Álvaro Alcázar, CMO & Founder en Kronte, startup que ayuda a automatizar los torneos de e-sport.

**17:30h. DESARROLLO DE LAS IDEAS DE NEGOCIO
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO (AULAS)**

Los participantes continuarán trabajando el desarrollo de sus ideas, con el apoyo de los mentores.

**20:30h. SESIÓN DE NETWORKING
EN EL JARDÍN DE WAYU GARDEN**

Dinámica de trabajo para poner en común, de manera distendida, las ideas, inquietudes y claves que hayan surgido durante el desarrollo de los proyectos y establecer contactos entre todos los participantes, mentores, empresarios y Equipo Emprende.

22:00h. FIN DE LA JORNADA DE TRABAJO



Junta de Andalucía



DOMINGO

3 DE JULIO DE 2022

09:30h. DESARROLLO DE LAS IDEAS DE NEGOCIO
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO (AULAS)

Los participantes continuarán trabajando el desarrollo de sus ideas, con el apoyo de los mentores.

13:15h. EL MARKETING, COMO PARTE DE UN TODO
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO (SALA DE ACTOS)

Ponencia inspiracional por José Alberto Callejo, Gerente de los Gastrobares KGB Málaga y Top-10 de KGB

14:00h. ALMUERZO
EN WAYU GARDEN

16:00h. PONENCIA INSPIRACIONAL SOBRE EMPRENDIMIENTO
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO (SALA DE ACTOS)

16:45h. PRESENTACIÓN DE PROYECTOS AL JURADO
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO. (SALA DE ACTOS)

Los participantes presentarán sus proyectos ante un jurado de expertos que elegirá al proyecto ganador.

18:00h. ENTREGA DE PREMIOS
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO. (SALA DE ACTOS)

18:55h. CLAUSURA INSTITUCIONAL DEL EVENTO
EN LA FÁBRICA DEL VIDEOJUEGO. (SALA DE ACTOS)

19:00h. DESPEDIDA CON ACTUACIÓN MUSICAL

Actuación musical de Eu Cabello.

20:00h. FIN DEL CAMPAMENTO
EN JARDÍN DE WAYU GARDEN



Junta de Andalucía



HALL: Zona de corners



AULAS: Zona de actividades



WAYU GARDEN: Zona de comida



AUDITORIO: Zona de presentaciones

